CRONOGRAMA FASE 2. PREPRODUCCIÓN

PROGRAMA DE FORMACIÓN TITULADA

TECNÓLOGO EN DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS Y ENTORNOS INTERACTIVOS

CENTRO DE TECNOLOGÍAS AGROINDUSTRIALES - REGIONAL VALLE DEL CAUCA

En este espacio encuentra el cronograma de PREPRODUCCIÓN del programa de formación "TECNÓLOGO EN DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS Y ENTORNOS INTERACTIVOS" con la descripción de las evidencias pertenecientes a cada actividad de aprendizaje.

Para acceder al documento descargable haga clic **AQUÍ**

FECHA INICIO DE FASE:	02/06/2025
FECHA FIN DE FASE:	31/07/2025

NOMBRE DE LA FASE	ACTIVIDAD DEL PROYECTO	ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE	RESULTADO DE APRENDIZAJE	EVIDENCIAS DE APRENDIZAJE	TIEMPO DE DURACIÓN ESTIMADO	FECHAS DE ENTREGA		ÁREA RESPONSABLE
						INICIA	FINALIZA	
		GA4-220501087- AA1 - Establecer el estado del arte y marco de referencias para el diseño del videojuego.	220501087-01 - Establecer los requerimientos del videojuego de acuerdo al concepto planteado.	Evidencia de producto: Informe. Estado del arte y marco de referencias. GA4-220501087-AA1-EV01. Calificable.		2/06/2025	10/06/2025	
		GA4-220501087- AA2 - Determinar los aspectos fundamentales del videojuego en un high concept document.		Evidencia de producto: Informe. High concept document del videojuego. GA4- 220501087-AA2-EV01. Calificable.		11/06/2025	17/06/2025	
		GA4-220501087- AA3 - Realizar la propuesta formal de documento de diseño del videojuego.	220501087-02 -	Evidencia de desempeño: Exposición. Socialización del High document del videojuego. GA4-220501087-AA3-EV01. Calificable.				Área técnica Cristian Lucio Soto

	AP4. Definir los parámetros funcionales y construir el prototipo del videojuego.	GA4-220501087- AA4 - Diseñar el prototipo físico del videojuego.	Esquematizar el prototipo físico de las mecánicas del videojuego de acuerdo al concepto.	Evidencia de desempeño: Boceto. Wireframe del videojuego compartido en archivo digital. GA4-220501087-AA4-EV01. Calificable.	18/06/2025	24/06/2025	
		GA4-220501087- AA5 - Realizar la propuesta formal de pitch document.		Evidencia de producto: Pitch del videojuego. GA4-220501087-AA5- EV01. Calificable.	25/06/2025	1/07/2025	
		GA4-220201501- AA1 - Reconocer los principios y leyes físicas aplicados al contexto productivo.	220201501-01 - Identificar los principios y leyes de la física en la solución de problemas de acuerdo al contexto productivo.	Evidencia de conocimiento: Cuestionario. GA4-220201501-AA1-EV01. Calificable.	6/05/2025	12/05/2025	Física
		GA4-220201501- AA2 - Interpretar y explicar los cambios físicos de los cuerpos según las teorías, leyes y principios.	220201501-02 - Solucionar problemas asociados con el sector productivo con base en los principios y leyes de la física	Evidencia de producto: Video-expositivo sobre experimento de aplicación. GA4- 220201501-AA2-EV01. Calificable.	13/05/2025	19/05/2025	
		GA4-220201501- AA3 - Describir las manifestaciones de energía explicando las variables que intervienen según el contexto social y productivo	220201501-03 - Verificar las transformaciones físicas de la materia utilizando herramientas tecnológicas.	Evidencia de producto: Informe de laboratorio. GA4-220201501-AA3- EV01. Calificable.	20/05/2025	26/05/2025	
		GA4-220201501- AA4 - Realizar experimentos que permitan interpretar y argumentar fenómenos de acuerdo con los principios y leyes de la física conforme con el contexto productivo.	220201501-04 - Proponer acciones de mejora en los procesos productivos de acuerdo con los principios y leyes de la física	Evidencia de producto: Video-expositivo sobre experimento de aplicación. GA4- 220201501-AA4-EV01. Calificable.	27/05/2025	2/06/2025	
				Evidencia de producto: Bitácora de procesos desarrollados en la competencia. GA4-220201501-AA4-EV02. Calificable.			
		GA4-240202501- AA1 - Establecer acciones de mejora relacionadas con expresiones, estructuras y desempeño de acuerdo al programa de formación.	240202501-04 - Implementar acciones de mejora relacionadas con el uso de expresiones, estructuras y desempeño según los resultados de aprendizaje formulados para	Evidencia de conocimiento: Cuestionario. GA4-240202501-AA1-EV01. Calificable.	2/06/2025	18/06/2025	Inglés
				Evidencia de producto: Mapa mental. GA4- 240202501-AA1-EV02. Calificable.	5/06/2025	18/06/2025	

			el programa.	Evidencia de desempeño: Blog. GA4-240202501- AA1-EV03. Calificable.		19/06/2025	30/06/2025	
Fase 2. Preproducción	AP5. Asegurar la calidad del videojuego.	GA5-220501087- AA1 - Implementación del prototipo para la prueba de la funcionalidad del videojuego.	220501087-03 - Validar el funcionamiento de las mecánicas del videojuego a través del prototipo físico.	Evidencia de conocimiento: Cuestionario. Implementación de prototipo con prueba de funcionalidad. GA5- 220501087-AA1-EV01. Calificable.	576 horas	2/07/2025	8/07/2025	Área técnica Cristian Lucio Soto
		GA5-220501087- AA2 - Informe de hallazgos en la funcionalidad del videojuego.		Evidencia de producto: Informe. Hallazgos de las funcionalidades del prototipo del videojuego. GA5-220501087-AA2-EV01. Calificable.		9/07/2025	15/07/2025	
		GA5-220501087- AA3 - Ajuste y corrección de las mecánicas del videojuego.	220501087-04 - Ajustar las mecánicas del videojuego de acuerdo con el proceso de validación.	Evidencia de desempeño: Archivo Unity. Ajustes de las funcionalidades del prototipo del videojuego. GA5-220501087-AA3-EV01. Calificable.		16/07/2025	22/07/2025	
		GA5-220501087- AA4 - Informe de correcciones y ajustes en la funcionalidad del videojuego		Evidencia de producto: Infografía comparativa. Ajustes realizados a las funcionalidades del prototipo. GA5- 220501087-AA4-EV01. Calificable.		23/07/2025	30/07/2025	
		GA5-230101507- AA1 - Aplicar los correctivos necesarios que permitan mejorar las capacidades de acuerdo con la valoración del estado general de las condiciones psicomotrices individuales.	230101507-01 - Desarrollar habilidades psicomotrices en el contexto productivo y social.	Evidencia de desempeño: Foro temático - identificar y establecer las técnicas de coordinación motriz. GA5-230101507-AA1- EV01. Calificable.		7/07/2025	13/07/2025	Generar hábitos de vida saludable
		GA5-230101507- AA2 - Establecer hábitos de vida saludable, mediante la aplicación de fundamentos de nutrición e higiene.	230101507-02 - Practicar hábitos saludables mediante la aplicación de fundamentos de nutrición e higiene.	Evidencia de producto: Infografía – Estilos de vida saludable. GA5- 230101507-AA2-EV01. Calificable.		14/07/2025	20/07/2025	
		GA5-230101507- AA3 - Implementar acciones de la cultura física en el mejoramiento de la calidad de vida en el contexto individual, laboral y social, a partir de prácticas básicas de nutrición.	230101507-03 - Ejecutar actividades de acondicionamiento físico orientadas hacia el mejoramiento de la condición física en los contextos productivo y social.	Evidencia de producto: Ficha antropométrica de valoración de la condición física. GA5-230101507-AA3-EV01. Calificable.		21/07/2025	27/07/2025	
		GA5-230101507- AA4 - Identificar la higiene postural y pausas activas correctas en el desempeño del área ocupacional, de acuerdo con la naturaleza de la función productiva.	230101507-04 - Implementar un plan de ergonomía y pausas activas según las características de la función productiva.	Evidencia de producto: Folleto de lesiones más comunes en el trabajo o vida cotidiana, y la importancia de las pausas activas. GA5-230101507-AA4-EV01. Calificable.		21/07/2025	31/07/2025	

		GA5-240201526- AA1 - Diseñar su proyecto de vida, de acuerdo con el reconocimiento de principios y valores éticos.	240201526-01 - Promover mi dignidad y la del otro a partir de los principios y valores éticos como aporte en la instauración de una cultura de paz.	Evidencia de producto: Presentación del proyecto de vida. GA5- 240201526-AA1-EV01. Calificable.		6/07/2025	12/07/2025	Enrique Low Murtra- Interactuar en el contexto productivo y social
		GA5-240201526- AA2 - Reconocer los conceptos sobre la vida en comunidad teniendo como base las relaciones con el contexto social y el sector productivo de su programa.	240201526-02 - Establecer relaciones de crecimiento personal y comunitario a partir del bien común como aporte para el desarrollo social.	Evidencia de desempeño: Diagrama de sistemas. GA5-240201526-AA2- EV01. Calificable.		13/07/2025	19/07/2025	
		GA5-240201526- AA3 - Proponer estrategias para promover el uso racional de los recursos de acuerdo con criterios de sustentabilidad ética que contribuyan a una cultura de paz.	240201526-03 - Promover el uso racional de los recursos naturales a partir de criterios de sostenibilidad y sustentabilidad ética y normativa vigente.	Evidencia de producto: Estrategia para el uso racional de los recursos naturales. GA5- 240201526-AA3-EV01. Calificable.		20/07/2025	19/07/2025	
		GA5-240201526- AA4 - Reflexionar sobre los acuerdos de paz considerando el contexto social y la dignidad humana.	240201526-04 - Contribuir con el fortalecimiento de la cultura de paz a partir de la dignidad humana y las estrategias para la transformación de conflictos.	Evidencia de producto: Solución del caso. GA5-240201526-AA4- EV01. Calificable.		20/07/2025	27/07/2025	
		GA5-240202501- AA1 - Simular un proceso para la realización de una actividad en su quehacer laboral.	240202501-05 - Presentar un proceso para la realización de una actividad en su quehacer laboral de acuerdo con los procedimientos establecidos desde su programa de formación.	Evidencia de conocimiento: Diagrama de flujo. GA5-240202501-AA1- EV01. Calificable.		1/07/2025	16/07/2025	Ingés
				Evidencia de producto: Ensayo. GA5- 240202501-AA1-EV02. Calificable.		3/07/2025	16/07/2025	
				Evidencia de desempeño: Vídeo. GA5- 240202501-AA1-EV03. Calificable.		17/07/2025	27/07/2025	